## 数据库初始化策略：

数据库创建是由策略来控制的，有如下四种策略：

1.       CreateDatabaseIfNotExists：这是默认的策略。如果数据库不存在，那么就创建数据库。但是如果数据库存在了，而且实体发生了变化，就会出现异常。

2.       DropCreateDatabaseIfModelChanges：此策略表明，如果模型变化了，数据库就会被重新创建，原来的数据库被删除掉了。

3.       DropCreateDatabaseAlways：此策略表示，每次运行程序都会重新创建数据库，这在开发和调试的时候非常有用。

4.       自定制数据库策略：可以自己实现IDatabaseInitializer来创建自己的策略。或者从已有的实现了IDatabaseInitializer接口的类派生。

在网站运行时才会执行

如下示例显示了如何应用数据库创建策略：

public class UserManContext : DbContext

{

    public UserManContext()

        : base("USMDBConnectionString")

    {

        Database.SetInitializer<UserManContext>(new CreateDatabaseIfNotExists<UserManContext>());

    }

}

下面的代码创建了一个自定义策略，什么也没有做，但是我们可以在Seed方法里添加我们的种子数据。

public class USMDBInitializer : DropCreateDatabaseAlways<UserManContext>

{

    protected override void Seed(UserManContext context)

    {

        base.Seed(context);

    }

}

如果不想使用策略，就可以关闭策略，特别是默认策略。关闭策略的代码如下：

public class UserManContext : DbContext

{

    public UserManContext()

        : base("USMDBConnectionString")

    {

        Database.SetInitializer<UserManContext>(null);

    }

}

还可以在配置文件中关闭策略，如下：

<add key="DatabaseInitializerForTypeEFCodeFirstSample.UserManContext, EFCodeFirstSample" value="Disabled" />